

# Niks Theme

Dracula Style

von Niklas Birk (TUBAF / RWU)

am 15. Mai 2022

## Was kommt?

- \* Normales

  - Aufzählungen und Texte

  - Zitat

- \* Blöcke und Listings

  - Normal, Beispiel und Achtung

  - Listings

## Was kommt?

- \* Normales

  - Aufzählungen und Texte

  - Zitat

- \* Blöcke und Listings

## » Normales

## Aufzählungen und Texte

- \* Information und Mathematik → Computer?
- \* Information und Automatik → Computer?

*„In der Informatik geht es genau so wenig um  
Computer, wie in der Astronomie um Teleskope.“  
- Edsger Dijkstra*

## Was kommt?

- \* Normales

- \* **Blöcke und Listings**

  - Normal, Beispiel und Achtung  
Listings

## » Blöcke

## Normal, Beispiel und Achtung

### Aussage

Eine *Aussage* ist ein sprachliches Gebilde, dem eindeutig ein Wahrheitswert (*wahr* oder *falsch*) zugeordnet werden kann.

### Beispiel

Eine *Aussage* ist ein sprachliches Gebilde, dem eindeutig ein Wahrheitswert (*wahr* oder *falsch*) zugeordnet werden kann.

### Achtung!

Eine *Aussage* ist ein sprachliches Gebilde, dem eindeutig ein Wahrheitswert (*wahr* oder *falsch*) zugeordnet werden kann.

## » Blöcke und Listings

## Listings

```
1 int i = 10;
2 do {
3     i = i - 3;
4 } while (i > 5);
```

## Beispiel

```
1 for (int i=1; i <= 10; i++) {
2     System.out.println("Ausgabe:" + i);
3 }
```