

# The GAME Engineers

#1.5 - Java



# Erinnerung:

```
public class HelloWorld  
{  
  
    public static void main (String[] args)  
    {  
        // Ausgabe Hello World!  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

Umwandlung

```
01100111 11111100 01111101 01111101  
11100010 10011100 01100010 01011111  
11001011 01001001 11100010 01011011  
00100011 00011111 00001000 01011011  
10111001 01010010 01100011 00000100  
00100011 11010010 10000111 00011000  
01000101 01010001 00100101 11110001  
11001010 11101000 10011110 11101111  
10001100 10001101 01110101 10010000  
10001011 01000011 01000111 00011110
```

→ In Java gleich,  
aber anders ;)



Ausführung



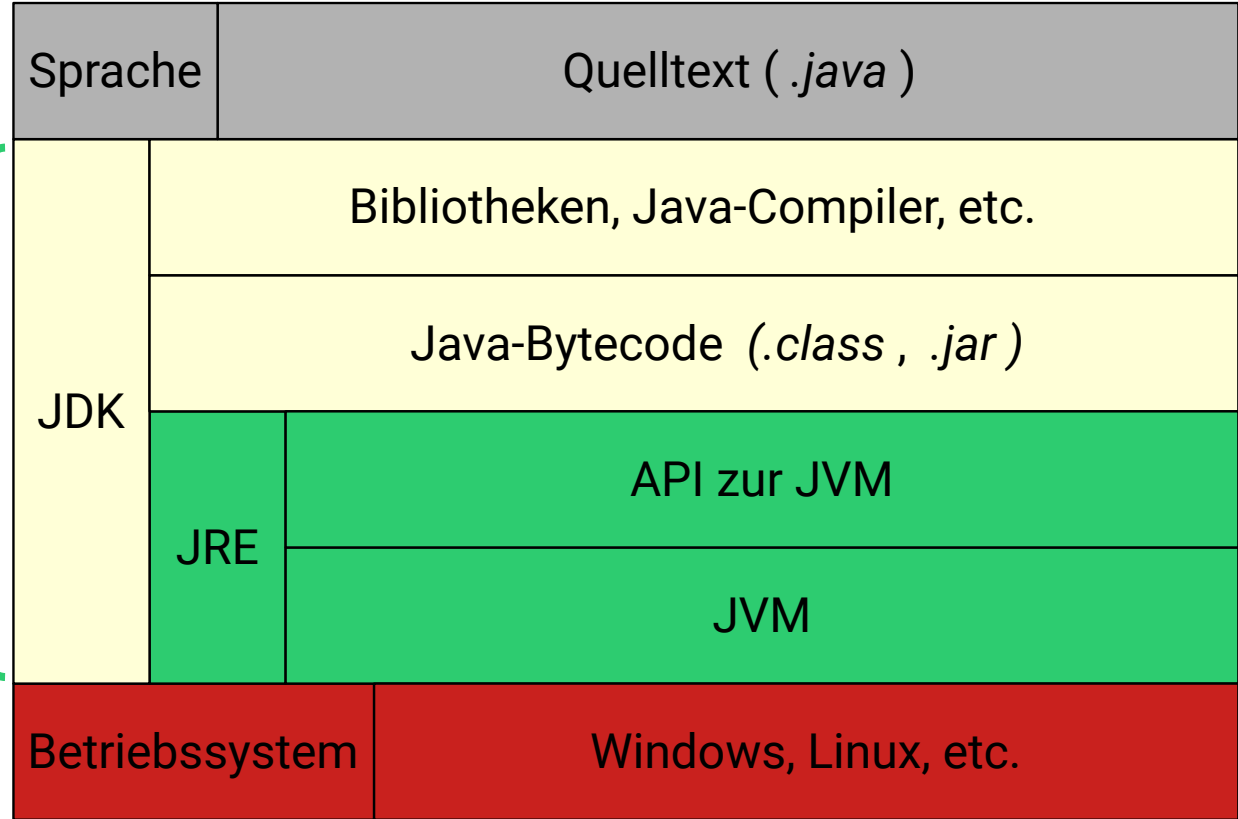
# Was ist Java?

- Technologiepaket
- Bestandteile:
  - Programmiersprache Java
  - Laufzeitumgebung JRE
  - Entwicklungswerkzeug JDK



# Java - Aufbau

Java SE



# Was ist OpenJDK?

- offizielle Open-Source Implementierung der Java SE
- Neueste Java-Version: 14



# Beispiel



**Ende**  
**Fragen?**

