The GAME Engineers

#4 - Arrays



Inhalt

- Wiederholung
 - Verzweigungen
 - Schleifen
- Arrays
 - Was das?
 - Indizes
 - Wie mach ich das?
 - Übung
 - Mehrdimensional



Wiederholung - Verzweigungen

```
int x = 3;
if (x == 3) {
    System.out.println("Ich habe den Wert 3.");
} else {
    System.out.println("Ich habe einen anderen Wert.");
}
```

```
int x = 3;
if (x > 3) {
    System.out.println("Ich bin größer als 3.");
} else if (x == 3) {
    System.out.println("Ich habe den Wert 3.");
} else {
    System.out.println("Ich bin kleiner als 3.");
}
```



Wiederholung - Verzweigungen

```
int x = 3;
switch (X) {
 case 0 :
          System.out.println("Mein Wert ist 0.");
          break;
  case 1 :
          System.out.println("Mein Wert ist 1.");
          break;
  case 2 :
          System.out.println("Mein Wert ist 2.");
          break;
  default:
          System.out.println("Ich habe einen anderen Wert.");
```



Wiederholung - Verzweigungen

```
switch (X) {
  case 0 :
          System.out.println("Mein Wert ist 0.");
                                                                 Ausgabe für x=0:
          break;
                                                                 Mein Wert ist 0
  case 1 :
                                                                 Ausgabe für x=1:
          System.out.println("Mein Wert ist 1.");
                                                                 Mein Wert ist 1.
  case 2 :
                                                                 Mein Wert ist 1 oder 2.
          System.out.println("Mein Wert ist 1 oder 2.");
                                                                 Ausgabe für x=2:
          break;
                                                                 Mein Wert ist 1 oder 2.
  default:
          System.out.println("Ich habe einen anderen Wert.");
                                                                 Ausgabe für x=3:
                                                                 Ich habe einen anderen Wert.
```



Wiederholung - Schleifen

```
for (Variable; boolscher Ausdruck; Rechenoperation) {
   System.out.println(i);
}
```

```
for( int i = 0; i < 3; i++ ) {
    System.out.println(i);
}</pre>
```

Ausgabe:

```
0
1
2
```



Wiederholung - Schleifen

```
while (boolscher Ausdruck) {
    // Anweisung(en) 1
}
```

```
    Überprüfung
    Anweisung(en)
    ...
```

```
int x = 2;
while (x < 5) {

System.out.println(x);
    x++;
}</pre>
```

Ausgabe:

```
2
3
4
```



Kontrollstrukturen - Schleifen

```
do {
    // Anweisung(en)
} while (boolscher Ausdruck);
```

```
    Anweisung(en)
    Überprüfung
    ...
```

```
int x = 2;
do {
   System.out.println(x);
   X++;
} while (X < 5);</pre>
```

Ausgabe:

```
2
3
4
```



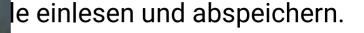
Arrays – Was das?

 Du willst 10 Gerichte von d Schreibe dafür ein Progran



Sieht das etwas so ähnlich aus???

```
String gericht01;
String gericht02;
String gericht03;
String gericht04;
String gericht05;
String gericht06;
String gericht07;
String gericht08;
String gericht09;
String gericht09;
String gericht10;
```







Arrays - Was das?



Geht das etwa einfacher?





Arrays – Was das?

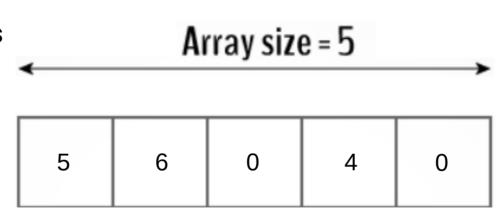
- Arrays sind quasi irgendwie Listen mit fester Größe
- Inhalt muss vom gleichen Typ sein (in Java)
 - → Liste von Schuhen darf nur Schuhe enthalten





Arrays - Was das? und Indizes

Ein int-Array enthält nur int Ein String-Array nur Strings etc.





Wie zählen Informatiker?

Arrays - Indizes

Index ist Singular. Inidizes ist Plural.

Index wird zur Adressierung verwendet.

Gegeben sei ein Array der Länge 100. Was ist der Start- und Endindex?

Welcher Index hat der 50. Platz?



Wie erstelle ich ein Array?

Wie greife ich auf einen Platz zu?

Lesen:

arr[index]

Schreiben:

arr[index] = 5;

Beispiele fürs Lesen:

```
System.out.println(arr[index]);
int a = arr[index];
```



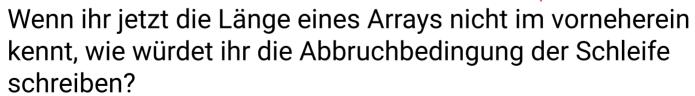
Wie erstelle ich ein Array?



Wie würdet ihr ein Array der Länge 100 komplett auslesen?

```
System.out.println(arr[0]);
System.out.println(arr[1]);
System.out.println(arr[2]);
System.out.println(arr[3]);
System.out.println(arr[4]);
// ...
System.out.println(arr[99]);

for( int i = 0; i < 100; i++ ) {
    System.out.println(arr[i] );
}
System.out.println(arr[9]);</pre>
```



→ arr.length hält die Länge eines Arrays.



```
for( int i = 0; i < arr.length; i++ ) {
   System.out.println(arr[i]);
}</pre>
```





Arrays - Übung

• Du willst 10 Gerichte von der Kommandozeile einlesen und abspeichern. Schreibe dafür ein Programm und wende Arrays an!

```
String gerichte = new String[10];
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
for( int i = 0; i < gerichte.length; i++ ) {
   gerichte[i] = scanner.nextLine();
}</pre>
```



Arrays - Übung

 Schreibe ein Programm, dass Zahlen in ein Array einliest (muss nicht von der Kommandozeile) und dann die Reihenfolge der Zahlen im Array umkehrt.

Index	Vorher	Nachher
0	2	9
1	6	25
2	7	8
3	8	7
4	25	6
5	9	2

```
int zahlen = new int[] {
    0, 1, 2, 3, 4, 5
};
int temp;
for( int i = 0; i < zahlen.length / 2; i++ ) {
    temp = zahlen[i];
    zahlen[i] = zahlen[zahlen.length - 1 - i];
    zahlen[zahlen.length - 1 - i] = temp;
}</pre>
```



Arrays - Mehrdimensional

Man kann auch Arrays in Arrays packen ...

	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4
Row 1	a[0][0]	a[0][1]	a[0][2]	a[0][3]
Row 2	a[1][0]	a[1][1]	a[1][2]	a[1][3]
Row 3	a[2][0]	a[2][1]	a[2][2]	a[2][3]

	Column	Column	Column	Column
	1	2	3	4
Row 1	1 a[0][0]	2 a[0][1]	3 a[0][2]	
Row 2	4	5	6	9
	a[1][0]	a[1][1]	a[1][2]	a[1][3]
Row 3	7 a[2][0]			



Arrays – Zweidimensional

Wie erstelle ich ein 2D-Array?

```
int[][] arr = new int[laenge1][laenge2];
```

```
int[][] arr = new int[][]{
      {0, 1, 2},
      {3, 4, 5},
      {6}
};
```



Arrays – Zweidimensional

```
int[][] arr = new int[][]{
     {0, 1, 2},
     {3, 4, 5},
     {6}
};
```

			X	→
	Index	0	1	2
	0	0	1	2
y	1	3	4	5
	2	6		

```
for( int y = 0; i < arr.length; y++ ) {
   for( int x = 0; i < arr[y].length; x++ ) {
      System.out.println(arr[y][x]);
   }
}</pre>
```



Ende

Fragen?

